

操作說明

一般操作：

方向鍵 (NumPad) -> 捲動地圖

Mouse 左鍵->：指定

Mouse 又鍵->：取消

快速鍵：

"Tab" -> 切換遊戲提示

"Backspace" -> 切換地圖顯示

"W" 擲骰子

"I" 使用物品

"C" 使用卡片

"P" 個人資料

"G" 全體資料

"O" 選項

"X" 離開

介面說明

1. 標題畫面



新遊戲：開始全新的遊戲。

載入進度：可讀取以前的存檔資料繼續冒險。

設定：可針對音樂、音效、對話等待、文字速度、自動存檔、遊戲提示、戰鬥觀看、地圖觀看等功能作設定。

結束本遊戲：離開遊戲回到 WINDOWS 桌面

2. 遊戲主畫面



1. 狀態介面：可在此一覽角色的各種狀況。

Ps:當狀態為異常時會於旁邊標示出所需等待時間，當時間歸零時便可繼續動作。

2. 劇情提示介面：狐小子會依遊戲進度給予你接下來的劇情提示，玩家不會再不知所措了。

3. 迷你地圖介面：在此會顯現出全體所在位置，玩家可隨時確認自己的位置不會再迷路了。

4. 操作介面：



前進指令：選擇之後會旋轉數字盤並顯示出可移動的格數，玩家便可依自己喜好移動。



道具指令：可選擇想要使用的道具，要特別注意的是有些道具只能在地圖上使用。



卡片指令：卡片只能在地圖上使用，其每張卡片都有相當的威力，所以請不要客氣努力使用卡片電得其他玩家哇哇叫吧！



個人資料：可依所想要觀看的資料來選擇各種資料夾。其資料夾的種類

共有 1.主角  2.朋友  3.傭兵  4.栽培所  5.退出  等

而在主角的資料夾中又可依 1.個人強度  2.裝備  3.必殺計  4.收集

品  來選擇查閱

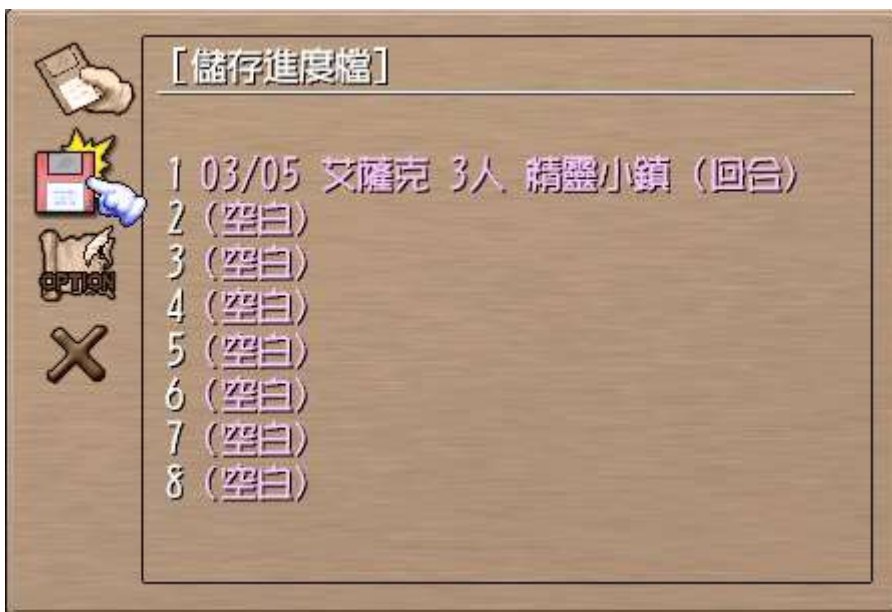


全體資料：可一覽所有參賽者的資料。當不知道其他玩家的狀況時就打開它來確認。

	傑美洛	艾薩克	依利雅	薩魯	✕
狀態	正常 (0)	正常 (0)	正常 (0)	正常 (0)	
分數	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	
等級	L1	L1	L1	L1	
經驗值	0	0	0	0	
擁有金	\$400	\$300	\$300	\$200	
存款	0	0	0	0	
HP/Max	70/70	35/35	65/65	90/90	
MP/Max	19/19	24/24	19/19	21/21	
攻擊力	10	13	8	15	
防禦力	10	13	8	13	
速度	7	8	6	12	
幸運度	10	5	20	8	
道德值	8	10	15	8	
開發力	8	10	15	8	
栽培所	0	0	0	0	
傭兵					



設定指令：可進行 1.讀取 2.儲存 3.選項設定。



退出指令：離開遊戲。



5. 游標：滑鼠的顯示標記在主畫面時是手指，而在戰鬥則是劍的圖像。
6. 心情圖像介面：在此會秀出玩家所操縱的人物圖象，並且會依心情有快樂、平時、悲傷等表現。

3. 戰鬥畫面



1. 人物狀態介面：在此會顯示出操縱角色、傭兵及敵方怪物等資料。
2. 時間倒數計：如果是回合模式則四回合後便會強制退出戰鬥下一輪回序戰，而及時模式在一般戰鬥則一直打到分勝負為止，但首領之戰則有 60 秒的時間限制。



3. 攻擊指令：在此如有 2 隻怪物則可進行選擇。



4. 魔法指令：可在選單中使用想要的魔法，但如果魔力不足則就無法使用。




5. 道具指令：可選擇想要使用的道具，要特別注意的是有些道具只能在戰鬥中使用。



6. 防禦指令：進行防禦後可使損傷減半。



7. 逃跑指令：可逃離戰鬥但是會付出相當的代價。

8.  游標：滑鼠的顯示標記在主畫面時是手指，而在戰鬥則是劍的圖像

4. 其他場所介紹

1. 酒店：在此可進行 1.住宿休息  2.打聽情報  3.聘僱傭兵 

- 4.賭博  5.吃喝玩樂  6.銀行  等活動。



2. 道具屋：這裡有旅途所需要的各種用具，在所選的道具上快速點選滑鼠 2 下

便可使數量+1。選項分別為 1.買入道具  2.賣出道具  3.打工 



4.挑戰





關於打工：玩家可在此以打工賺取零用錢，額度多寡與打工期限有關。

關於挑戰：玩家可選擇此道具屋所販賣的任一項道具，然後再與店長所派出來的魔獸對戰，只要戰勝的話便可以擁有此項道具，對自己能力有信心的玩家不妨可試試。



- 3.卡片屋：這裡販賣著各種強勁的卡片，可是卡片的價格並不便宜喔！其選項與道具屋相同。
- 4.栽培所：玩家可在這裡進行開發，每個月精靈學苑還會依栽培所的開發度給予相當的獎學金，但為避免辛苦開發的栽培所被敵人搶走記得一定要養


隻強力的守護獸才行。選項有 1.投資開發  2.改變農作物 


3.改守護獸  4.培育守護獸  5.銀行  6. 住宿休息 


等等（4~6 項必須栽培所等級上昇後才會陸續出現）




5.交通站：玩家可在此利用各種交通工具往來各地，其交通工具簡介如下：

公車  BUS：可前往曾經去過關卡的交通站

計程車  TAXI：可前往此關的任一地點。

船  KEEL：前往隱藏島嶼的唯一交通工具。

飛艇  SHIP：前往傳說中的天堂唯一的交通工具。



各系統介紹

1. **回合及即時系統**：玩家可依自己喜好選擇回合及即時兩種玩法。

地圖畫面：

回合模式：所有功能都能使用，可自由往來各關卡，最多可 4 位玩家輪流對戰，所有玩家動作完一輪迴為一日計算。

即時模式：無法使用公車自由往來各關卡，遊戲為單線進行模式，一旦有玩家打敗首領便會直接過關並把所有人傳送至下一關，遊戲進行時所有玩家同時動作不用等待，但此模式只能一人玩。

戰鬥畫面：

回合模式：一般戰鬥及魔王決戰有四回合的限制，四回合後皆會被強迫退出戰鬥，一般戰鬥則會於下一輪迴續戰，而魔王戰則玩家需要重新挑戰才行，放心的是魔王所損失的生命力及魔力並不會回復玩家可使用車輪戰的方法將之打敗。

即時模式：一般戰鬥沒有時間限制直到分出勝負為止，而魔王戰則有 60 秒的

限制，時間一到便會被強制退出戰鬥玩家得重新挑戰才行。與回合制一樣魔王並不會回復生命力及魔力，玩家可使用車輪戰的方法將之打敗。

2. **時間系統**：遊戲進行時會依時間不同發生各式各樣的事件，如每週日道具屋及卡片屋都會休息暫停營業。
3. **傭兵系統**：玩家可在酒店裡選擇想聘僱的傭兵，並付給相當的佣金，而這佣金每月會扣除一次，如果付不出佣金或者是傭兵陣亡則傭兵便會離你而去。但等級並不會消失，玩家可專心培養傭兵如離開還可以到酒店重新聘僱，傭兵仍會保留最終的能力。
4. **朋友系統**：和傭兵一樣可在酒店裡以飲酒作樂增加友情，而朋友會依交情給予玩家支援。
5. **心情系統**：每位玩家都會依冒險的狀況而產生心情的變化，而這個變化會直接影響玩家的戰鬥能力。
6. **因果分支劇情系統**：遊戲會因玩家在一路上的所作所為給予不同的待遇及評價進而產生不同的劇情。
7. **打工及挑戰**：當玩家看到想買的道具卻沒有錢時怎麼辦？在道具屋及栽培所中有提供打工的服務，如果對自己的能力有信心的人也可向店老闆進行挑戰，但提醒各位塾老闆也不是省油的燈。
8. **環保綠化獎勵系統**：精靈世界是很講求環保工作的，因此精靈學苑鼓勵學生努力開發綠地，再依開發成長情形每月頒發相當的獎學金，所以玩家門看到地圖上的栽培所要盡量地播種開發。
Ps(在第一次進入栽培所時會選擇要栽培的農作物，每週會扣除一次開發金，當栽培所開發度達到一定值時便會升級，沒有錢或開發度到極限便會停止開發。其農作物的好壞會影響開發金的支出及獎學金的多寡，而所飼養的守護獸每週會扣除伙食費，如果沒有錢支付則守護獸會因為肚子餓而開始扣血，雖然不會死亡但會餓的奄奄一息。往後在進入栽培所時便可隨自己心情更換農作物或守護獸，特別強調一點就是一旦守護獸被打敗則栽培所便被奪取其等級從 1 重新算起。
9. **意外事件**：當玩家踩在格子上時除了戰鬥與沒事發生外還有意外事件等著你，其意外事件共有 33 個你會遇到好是還是壞事呢？



魔獸來襲



洞窟探險

10.套裝劇情系統：遊戲中的劇情為所有玩家共享，也就是說一人達到條件所有人也跟著過關，每段劇情皆以一個主劇情與數個副劇情所組成，一旦玩家解決了主劇情其本階段的副劇情也一同清除，也就是說如果只一味地攻略主劇情將會失

去隱藏的副劇情或者是道具。主劇情



副劇情



魔王處

